



Rendering

Umrechnung von 3D-Modellen in zweidimensionale Darstellungen

Rendering ist die Umsetzung von dreidimensionalen Modellen in eine zweidimensionale Darstellung. Mit Hilfe verschiedener Verfahren (Shadings oder Ray-Tracing) werden im Computer generierte Projektionen von Objekten durch Nachbearbeitung (Licht, Schatten, Farbverläufe) in realistisch wirkende dreidimensionale Körper umgewandelt.

